

# G-league 2022 代表者会議

## 1. 参加チーム

一般		
1	L.A STYLE エルエーススタイル	1部
2	Dears ディアーズ	
3	KOOZA クーザ	
4	GROWSTYLE グロウスタイル	
5	だっくす	
6	MinuStars マイナスターズ	
7	SOCIUS ソキウス	
8	VINEGA ビネガー	
9	ECCENTRIC エキセントリック	
10	May be ? メイビー	2部
11	High Light ハイライト	
12	AHC エーエイチシー	
13	チーム63	
14	多楽処倶楽部 たらこくらぶ	
15	Rampart ランパード	
16	FLASH フラッシュ	
17	RIZE ライズ	
18	REGALIS レガリス	

一般		
19	Aspiration アスピレーション	3部
20	One day ワンデイ	
21	KERORI ケロリ	
22	BB ビービー	
23	Jamble's ジャンブルズ	
24	CC爺 シーシージー	
25	Cerveza セルベサ	
26	gracias(SNACK) グラシオス	
27	DmDmSuperiors ダムダムスペリアーズ	
28	プレジャー	4部
29	SNIPERS スナイパーズ	
30	Nicolas ニコラス	
31	子だっくす	
32	ギャラドス	
33	DmDm over ダムダムオーバー	
34	クラブG クラブジー	
35	Defeat ディフィート	
36	チームT(新規) チームティー	

女子		
1	LOVELY ラブリー	1部
2	Black Heart ブラックハート	
3	CCG シーシージー	
4	MAD DOG's マッドドックス	
5	DmDm ダムダム	
6	SOCIUS ソキウス	
7	HASTA LA VISTA アスタラビスタ	
8	Ivy アイビー	2部
9	Noritake ノリタケ	
10	Orions オリオンズ	
11	ダガッシュ	
12	FLASH フラッシュ	
13	Green Peace グリーンピース	
14	DmDm 2 <sup>nd</sup> ダムダムセカンド	
不参加	Pinky's ピンキーズ	
	多楽処倶楽部 たらこくらぶ	

※途中退団や、募集中の部によっては、途中入団の可能性もあります。

## 2. 順位の付け方

- ①勝ち数が多い
- ②負け数が少ない
- ③不戦敗が少ない
- ④得失点差が大きい
- ⑤得点数が多い

## 3. 年会費について

- 年間費用は28,000円です。
- 試合に参加できなくても、返却は致しません。
- 途中対退団の場合も返金は致しません。
- 罰金を科せられる場合があります。

## 4. 名古屋市スポーツ・レクリエーション情報システムについて

- 体育館の抽選の際に使用します。
- **8名以上の登録**が必須です。(ただし、チーム事情がある場合、事務局へご相談ください。)
- ご登録後、利用者番号(ID)・パスワード・生年月日をご連絡ください。(名前は不要です。)
- この登録番号は、全面使用に申し込むIDとして、来年2月までG-leagueが使用します。
- 抽選・当選確認、当選後の対応はGリーグ事務局で行います。個人での対応は不要です。
- **※途中退団しても、来年2月まで、全面使用の申込みについては、G-leagueが使用する場合があります。**
- 一度登録すれば、各回の抽選申し込みやIDの連絡は不要です。
- 退団した場合はIDを削除しますので、再提出が必要となります。
- 登録が人数不足の場合、会場係、オフィシャル等のペナルティが課せられます。
- **不足1:会場係1回追加、不足2:会場係2回追加不足、3:会場係3回追加**  
**(それぞれ会場係1回を、オフィシャル審判2回に振り替えや、相殺をして調整いたします。)**
- スポーツ・レクリエーション情報システムへの登録は、インターネット、郵送、最寄りのスポーツセンターで行えます。
- 誰でも登録可能です。住所、氏名、生年月日が確認できる免許証、保険証などをスポーツセンターへ持参してください。
- 代理の方が申請される場合は、身分証明書のコピーを添付してください。
- 申請書をスポーツ情報センターへ郵送される場合は、本人と確認できるもの(住所、氏名、生年月日が確認できる免許証、保険証など)のコピーを添付してください。

〒457-0833 名古屋市南区東又兵衛町5丁目1-16 (財)名古屋市教育スポーツ振興事業団 052-614-7511

**※既存メンバーの一部に、ID・パスワードが通らない方がいらっしゃいます。再登録を行いますので、調査にご協力ください。**

## 5. 出場選手について

2021年のコロナ対応をさらに発展させ、試合をやりたいメンバーがより参加しやすい環境へと変更します。  
<具体的には>

- ① 選手登録制度を廃止
- ② チームの掛け持ちを事実上解禁となります

- 出場する選手は、G-leagueの選手規定を理解・承諾している人に限ります。  
(参加者はG-leagueの選手規定を理解・承諾しているとみなします)
- 出場選手は、「日頃、一緒に活動している」、「試合と一緒にやることを了承している」ことを原則とします。  
※ 選手は、原則として、チームとして日頃から交流がある人となります。  
※ 試合に勝つために、その日だけの助っ人は認めません。

例示 いつも一緒にやっている選手が、実は他のチームにも参加していたが、こちらのチームでも一緒にプレイしたい。  
気の合う仲間を集めて、もう一つチームを作ったが、元のチームが既にGリーグに所属している。  
練習に参加させてもらってるチームが、実はGリーグに参加していて、そこからも試合に出て欲しいと言われた。  
所属メンバーが多いので、2チーム参加にしたいが、試合の日に足りなく可能性がある。  
今年から常時参加できるメンバーが4人になったが、今年も試合はやりたい。  
メインのチーム以外に高齢化したメンバーでチームを作ったが、試合で人数不足になるかもしれない。

- 人数不足解消のために選手を借りことは可能です。ただし、最低限の人数にしてください。
- 相手チームから苦情があった場合には、事情を伺い、不適切と判断した場合には、不戦敗になります。
- 不適切な事態が起きた場合、チーム代表者の責任となります。
- 一般(男子)リーグには、男女とも試合に参加できますが、女子リーグの試合に男性は参加できません。
- リーグ内の所属チーム移籍は、年1回だけ可能です。移籍する場合は必ず事務局へ、ご連絡をください。
- **助っ人を事務局が手配した場合は交流戦用となります。**

## 6. 連絡手段について

- 連絡は、基本はメールですが、緊急連絡のため、電話番号もうかがっています。  
各チーム2名(代表者、他1名)の氏名、メールアドレス、電話番号をご連絡ください。

### **■ 期間中に氏名、メールアドレス、電話番号のいずれかが変更なった場合、速やかにご連絡ください。(チーム名も忘れずに)**

- 試合予定など全体への連絡はメルマガで行います。下記のサイトから、アドレスを登録してください。
- ※ 登録サイト <https://g-league.org/2017/11/14/メルマガ登録/このサイト>は、G-leagueのHPのトップにリンクがあります。
- メルマガは各チーム3名以上の登録を推奨します。
- 携帯アドレスを登録する場合は、事務局のアドレス**bask@g-league.org**からのメールを受信できるように受信許可設定をして下さい。
- 登録が正常にできているとメールが届きます。
- メールが届かない場合は、登録ができていないか、メールがブロックされています。

## 7. 試合日程の調整について

- 試合不可日程の聞き取りは、会場が揃い次第、メルマガにて連絡します。
- 希望を出せる日数は前半4回、後半4回です。  
(前半は7月末まで、残りが後半です。なお、不可日の聞き取りは、年間数回実施します。)
- 4回以上の希望を出す場合は、1希望につきオフィシャルを1回追加させていただきます。
- 時間希望は、2つで1カウントとします。
- 聞き取りをしていないタイミングでも、不可日が増えた場合は、速やかに事務局までご連絡をお願い致します。  
(オフィシャル追加等がありますが、試合ができない時は、速やかにご連絡ください。)

※コロナウイルス蔓延の理由による試合不可期間があるチームは、あらかじめご連絡ください。  
ただし、日程を切り詰めてリーグにご参加いただくこととなり、オフィシャル等が増える可能性はあります。

## 8. 日程確定メールについて

- 日程が決まりましたら「日程確定」と題したメールを送付しますので、そのメールに関わるチームは、返信用フォーマットでの返事をお願いします。
- **メール送信の際は、いかなる場合でも【チーム名】の記入をお願い致します。**
- 事務局から送信されたメールの返信は、必ずメールにて行ってください。(LINEでの返信不可)
- 返信の際は、返信用フォーマットを使用してください。
- 日程確定後にチーム都合による変更はできません。

#### 9. 日程の確定後の対応について

- 日程確定後の試合不参加はできません。不参加の場合罰金対象になります。
- 日程確定後にメンバーをそろえることができない場合、交流戦の依頼を事務局に出すことができ、交流戦が成立した場合は不参加とはなりません。

#### <不参加について> 重要！

不参加とは、チームから1名も来ることない場合、あるいは交流戦を組めなかった場合を言います。

**※事務局で準備したチームによる代行戦が行われたり、その時間の試合が中止になっても、罰金対象となります。**

- 日程確定後に、試合不参加や、オフィシャル審判が不参加となった場合は、罰金の対象です。
- 日程確定後、の不参加は、一試合消化となり、再試合はありません。
- 罰金は支払い期日を決めて支払い、期日までに支払いがない場合は、支払いが確認できるまで試合を見送ります。
- 場合により、退団の可能性もあり得ます。(この場合も年会費返金はありません。)
- 支払いの確認が取れた時点で、以降の試合の組み合わせを決めていきます。

#### **■ 当日、前日の不参加は、コロナ関連が理由でも罰金対象です。**

**(ただし、コロナ関連で、証明できる書類等があり、1人も来れないことが明確な場合は対象外です)**

#### <交流戦について>

交流戦とは、チームの出場が難しい場合に、事務局が助っ人を手配し、試合を行うこと、あるいは、日程確定メール指名されたチーム以外が試合(オフィシャル)をすることを言います。

※ 3日前までにチームから3名参加で依頼を頂ければ、交流戦を組みます。

※ 1名も来れない場合、2週間前までにご連絡頂ければ、交流戦を組みます。

- 交流戦を事務局に依頼した時点で、公式戦の権利を失います。元には戻せません。
- 交流戦を事務局に依頼した時点で不戦敗とします。(★0点／☆20点)
- 「不参加」を回避するには、「交流戦が決まる」必要があります。
- 交流戦を依頼し、交流戦が決定した場合、オフィシャルは免除となります。  
(試合が無いのに、オフィシャル審判だけするというのはいないのでご安心ください。)
- 代わりに試合を行う人員を自分で探す場合、少なくとも一人以上、G-leagueに所属していることが必要です。

#### 詳細

1. 代わりに試合を行う人員を自分で探す場合、チーム名は元のままでも、変更してもかまいません。  
代わりに試合を行うチームは、少なくとも一人以上がG-leagueのチームに所属していることが必須。  
この場合、審判オフィシャルの分担がある場合、代わりに試合を行うチームが行います。  
試合中の不備や代替りのチームが試合や審判等を行わなかった場合、元のチーム代表に罰金が科されます。  
代わりに試合を行うチームが、G-leagueに所属している場合、代わりに試合を行うチームの責任とすることもあります。
2. 交流戦の実施を事務局に依頼する場合、原則、開催日の2週間前までに依頼してください。  
期日を過ぎてからの依頼も引き受けますが、期日を過ぎての依頼の場合には、相手チームが見つからないと不成立となり、不参加の罰金が発生します。  
交流戦が決定するまで、審判、オフィシャルも免除になりません。  
2週間前までに依頼がある場合、事務局側で極力探しますが、場合によっては、数人の参加を依頼する場合があります。
3. 助っ人を事務局に依頼する場合、原則2日前までにご連絡ください。  
緊急の場合、前日でも対応しますが、その場合、有料になる場合があります。  
交流戦が成立すれば、罰金はありませんが、審判・オフィシャルの分担がある場合、これを行う必要があり、不参加になると罰金が科されます。審判、オフィシャルの助っ人は有料です(金額は別欄を参照)。

※当日の人数不足が生じた場合、不足が生じたチームが会場係に相談し、助っ人を依頼してください。

※審判・オフィシャルの助っ人は有料です。

## 10. オフィシャル審判について

- オフィシャル審判の分担はオフィシャル3名以上と審判2名以上の確保をしてください。
  - 審判は、レフリーシャツ、またはGリーグ所定の審判Tシャツを着用してください。
  - ビブスでの審判は認められません。事務局からの貸し出しはありません。
  - 審判着を忘れた場合は審判Tシャツの販売を行いますので、そちらをご着用ください。
  - 着用なしで審判を行った場合、罰金等の**ペナルティー1,000円/人**が科せられる場合があります。
  - 止むを得ずレフリーシャツ以外で審判をする際は、両チームに承諾を得てください。
  - 審判の笛、電子ホイッスルは各チームでご準備ください。(衛生上の理由)
  - 3人目、4人目の審判を配置する場合、必ず立って行ってください。
  - 場所は、オフィシャルテーブルでも、センターライン延長上でも結構です。
  - 3人制の方式で審判を行っても結構です。
  - 試合終了後、審判はスコアを会場係に持って行く。
  - 年間4～6試合程度の審判分担があります。審判分担が6回を超えた場合は、ご連絡ください。
  - 審判に自信がないチームはご連絡ください。審判の練習を行います。
  - 審判のジャッジ等に不服がある場合、当日の会場係り、会場にいる役員に申告してください。
  - 申告は、試合中に行ってください。
  - 会場係りは、状況を確認して、メールで事務局へ連絡してください。
- ※ただし、G-leagueの審判は専門家ではありませんので、その点をご理解ください。

## 11. 審判不備によるペナルティについて

- ①訓告処置
- ②試合チームへの反省文、詫言状の提出
- ③臨時講習会への参加
- ④制裁金5000円
- ⑤降格

※試合チームから審判に対するクレームが来た場合、いずれかを実施いたします。  
度重なる場合には、来期の登録が抹消されます。

- 試合態度が悪いチームは、審判が事務局へメールでご連絡ください。  
＜試合態度が悪いとは＞
- ①審判への文句が多い、②オフィシャルへの態度が悪い、③試合進行に非協力的、④不快なヤジが多い

## 12. オフィシャル・審判の助っ人について

- オフィシャルが足りない場合、会場係に助っ人を依頼できますが、あくまでも、足りない場合です。
- **オフィシャルの助っ人を事務局、あるいは会場係に依頼する場合は有料になります。**
- 審判の助っ人は、手配できない可能性があります。
- 明らかに不足することがわかっている場合、事前に助っ人を申請してください。(有料)
- 初めからチームとしてオフィシャルをやる気がなく、会場係をあてにしていると思われる場合や、悪質と思われる場合は、不参加扱いとなる場合があります。

オフィシャル助っ人料金(その場で、オフィシャルをやる人に払ってください)

	審判	TO	備考
事前申請	500円	300円	人数分が必要
当日	800円	400円	人数分が必要
コロナ理由	400円	200円	誰も来ない場合 審判2、TO4が必要
事前不参加	合計10000円		
当日不参加	合計15000円		
コロナ理由不参加	合計3000円		

交流戦参加チームがオフィシャルの場合、元のチームに費用は発生しません。

不参加とは、チームから1名も来ない場合です。

コロナ関連で、証明できる書類等があり、1人も来れないことが明確な場合は無償で手配します。



### 13. 不参加時の罰金について

- 試合の不参加……………罰金1万円。(前日、当日のドタキャンは罰金1.5万円。)
- コロナ理由による試合不参加……………罰金3000円(前日、当日のドタキャンは罰金5000円。)
- オフィシャル審判の不参加……………罰金1万円。(前日、当日のドタキャンは罰金1.5万円。)
- コロナ理由によるオフィシャル不参加……………罰金3000円(前日、当日のドタキャンも3000円。)
- 会場係の不参加……………罰金1万円。(前日、当日のドタキャンは罰金1.5万円。)
- 該当するもの全てに支払いの義務が発生します。

但し、コロナ関連で証明できる書類等があり、1人も来られないことが明確な場合は罰金免除となりますが、これは特別なケースで、1人も来ないと基本的に何らかの罰金となります。

**コロナで無理っばいから、事務局に丸投げという場合は、罰金対象です。**

交流戦が組めれば罰金は回避できます。1週間前ならたぶんなんとかなると思いますので、理由はどうあれ、早目  
早目の連絡をお願いします。

### 14. ユニフォームについて

- 番号がはっきり見える上下類似色のユニフォーム、シャツ、ビブス等を着用してください。
- **インナーは、ユニフォームと類似色か、相手のユニフォーム色と異なる色を着用してください。**
- 濃色に指定されたチームは、審判及び相手チームとはっきり区別できる色を着用してください。
- 淡色に指定されたチームは、白、又は、審判及び相手チームとはっきり区別できる色を着用してください。
- **ユニフォームの新規作成について、グレー系、白から黒へのグラデーション色は禁止とします。**
- 番号に規制はありません。選手の区別ができない場合は、どちらの選手が出場不可となります。
- チーム内で同じ日に同じ番号での出場が可能です。コート上には1名のみ出場できます。  
同じ番号の選手のスコアは分けません。2名を1名として扱います。

### 15. 試合時間について

- 試合開始時間は、ホームページに掲載されている時間です。
- 試合進行が遅れている場合は、前の試合終了から5分後に試合が開始されます。
- 両チームの合意があれば、予定時間より早く開始することができます。
- ハーフタイムの練習は、試合中のチームが認めた場合のみ練習可能です。

### 16. 試合当日に行うこと

#### コロナウイルス対応シーズン中

- 試合当日、必ず体温測定を行い、37.5度以下であることを確認してください。
- 37.6度以上の場合、参加できません。
- 当日の急な助っ人が必要な場合、体温計の写真を事務局に送付すれば、会場係に試合の助っ人を依頼できます。  
オフィシャルの助っ人は有料になります。
- 試合前に、試合参加者は、所定のコロナ対応の名簿に必要事項、チェック項目、チーム名を記載し、会場係に渡してください。
- チェック項目の記載なしに、試合に参加することはできません。
- チェック項目の一つでも該当する項目がある場合、試合に参加できません。
- 名簿の提出がない場合は不戦負となります。
- チーム名の記載ない場合、チェック項目の記載がない場合、不戦敗となる場合があります。
- コロナウイルス感染防止のため、試合の参加の有無にかかわらず、来場者は限定をお願いします。
- 試合出場時間以外は選手でもマスクの着用をお願いします。
- 選手以外は、常にマスクの着用をお願いします。
- 試合前後のチームミーティング等ではソーシャルディスタンスの確保をお願いします。
- 更衣室は、最も密になりやすく、G-league以外の人との接触も起きやすい場所なので、利用は短時間で  
大声を出すことなく利用してください。
- 更衣室でのミーティングは禁止です。
- メンバー表の提出は不要です。
- 試合、オフィシャル後は、関連する器具等を消毒してから立ち去る。

#### 非コロナウイルスシーズン

- 開始時間の30分前までに、メンバー表を会場係りに提出してください。
- メンバー表は、直接貼れるものを提出してください。
- 直接書き込む場合には、試合開始40分前までに記入を開始してください。
- 遅れた場合には、相手チームに**8点**が入ります。
- 相手チームにメンバー表を渡してください。(相手が必要の場合のみ)

#### 17. 会場係りの仕事について

- 会場にいる選手に、準備をしてもらうよう指示をする。
- 役員から大会運営道具を受け取り、オフィシャルのセットを行う。
- 試合時間の経過に注意し、試合が予定通りに進行するように注意する。

#### コロナウイルス対応シーズン中

- 所定のコロナ対応の名簿の配布、回収を行う。
- 試合後に必ず回収し、チェック表に記載する。
- スコア表とファウル表を試合テーブルに届ける。
- 試合結果を一覧表に記載する。

#### 非コロナシーズン

- メンバー表を試合30分前までに受け取り、スコア表に貼付、または書き込み、試合テーブルへ届けます。
- メンバー表が試合30分前までに提出されない場合は、そのチームを探す。
- メンバー表の提出が遅れたチームは、相手のスコアに8点を書き込みます。
- メンバーの書き足しは試合開始まで可能。
- 試合結果を一覧表に記載する。

#### 共通項目

- 武豊町体育館は駐車場係りを行う。
  - 交流戦メンバー手伝い、TOや審判の手伝いを行う場合もあります。
  - 試合結果をまとめ、Gリーグ事務局にメールする。(役員がいる場合、役員に渡せばメールは不要)
  - ゴミを回収し持ち帰る。
  - 会場片付け指示と管理を行う。
  - ロッカー、観客席、会場の最終チェック、忘れ物チェックを行う。
  - 忘れ物は、会場(体育館)の事務所に預ける。\*
  - 大会終了の連絡を、会場(体育館)の事務所に伝える。\*(必要に応じて、書面を提出する)\*
  - オフィシャルの用具のセットをG-league役員に返却、または、宅配便で送付する。
  - 運営係りを設定しない会場は、当日の参加チームが協力して会場係の代わりを行います。
  - 試合チームから審判に対するクレームがあった場合、その内容を事務局に報告してください。
  - 審判へのクレームは、審判チーム名と審判名を聞いて事務局にメールしてください。
  - 審判へのクレームがあった場合には、その時の審判に対する意見を事務局までご連絡ください。
  - 審判の上手い下手ではなく、一所懸命やっているか、その辺を事務局にご連絡ください。
  - 暴力事件が起きた場合、試合は没収し、事務局にご連絡ください。
  - けが人が出た場合、体育館に連絡してください。
  - オフィシャル審判、試合の助っ人が必要な場合の補助。(女子の試合に男子が入る場合もあります。)
- \*は役員がいる場合、役員が対応します。

#### 18. 会場係り分担について

- 終日、2チーム以上を振り当てます。
- **コロナ期間中は2チームで終日の担当をお願い致します。**
- **基本、年1回の実施となりますが、担当に当たらない場合は、オフィシャル審判2回と相殺します。**
- 一方のチームにミスがあった場合、連帯責任となります。
- 2チームで、1コートの場合6名以上、2コートの場合8名以上を確保する必要があります。
- 会場が武豊総合体育館の場合は上記の中から駐車場係1名以上が必要です。
- 本部から離れる場合、1名は必ず腕章をつけてください。
- 自チームが試合、あるいはオフィシャルを行っているときは会場係から外れます。
- 試合やオフィシャルのドタキャン対応は会場係の義務になります。
- 女子チームの会場係のみの場合に、ドタキャンが発生し男子チームの試合をしなければいけない場合は、オフィシャル審判チームが男子チームであれば、オフィシャル審判の男子チームが試合をし、会場係の女子チームが、オフィシャル審判とさせていただきます。
- 会場係の不参加は罰金1万円。(前日、当日のドタキャンは罰金1.5万円。)で、対応したチームに支払われます。

#### 19. 役員紹介

代 表: 福永 (Defeat)

事 務: 長島 (DmDm)

スタッフ: 早川 (MAD DOGs他)、宮川 (だっくす)、清水 (無所属)、鹿野 (Defeat)

#### 20. 助っ人募集のオープンチャットを設置します。

- 試合メンバー不足の手配や、オフィシャルが足りない時にご協力頂けるメンバーを登録したLINEのオープンチャットを開設します。
- 参加は個人単位です。
- 特典は、月に1回、試合 (あるいは5対5) を無料で出来ます。
- 詳細は後日連絡します。



## 21. ルールについて

- G-leagueの規定で、特に記載がない場合は、最新のOfficial Basketball Rules を適用。
- ノーチャージエリアの記載がないコートでは、ノーチャージエリアのルールを適用しない。

### 【ゲームの時間】

- 10分のクォーターを4回、**すべてのクォーターラスト1分は正式ルールで止める**他は流す。
- **ハーフタイムは3分、クォーター間は1分**です。厳守してください！！
- 審判がフリースロー、タイムアウトと宣言をしたら時計を止めます。(ヴァイオレーションは止めない。)
- タイムアウトは、**48秒(24秒×2回)**で合図をして、試合を再開します。なお、両チームが準備できた場合は48秒以内に試合を再開できます。

### 【24秒ルール】

#### <14秒にリセットする場合>

- 1) ボールがリングに触れたのち、シューター側のチームがそのリバウンドのボールを所持した場合。2) 14秒以下でファウル等のリセット事項が起きた場合。
- 3) 15秒以上で、フロントコートにボールがある時にファウルが起きた場合。
- 4) **第4Q残り2分以内の時**のタイムアウト後のスローインで、フロントコートからの開始を選んだ場合で、ショットクロックの残り時間が15秒以上あった場合。

#### <どちらのチームにも関係のない正当な理由でゲームを止めた場合>

- ・バックコートの場合、24秒にリセット。
- ・フロントコートの場合、14秒以上であった場合、止められたときに残っていた秒数から継続。13秒以下であった場合は14秒にリセット。
- ただし、相手チームに不利な状況をつくってしまうと審判が判断した場合は継続される。

### 【タイムアウトが取れるタイミング】

- ヴァイオレーション、ファウル、ジャンプボールポゼッション、タイムアウト(審判の都合を含む)
- 最後のフリースローが成功した時。
- フリースローの後にスローインでゲームが再開される時。
- フィールドゴールを決められた時。(ゴールを決めた時は取れない)
- 前半2回、後半3回。ただし、第4Qの残り2分に3回残っていても、2回までしか使用できない。
- ※ **第4Q残り2分以内の時**のタイムアウト後のスローインは、フロントコートのフリースローラインからを選択することもできる。(本来の場所からのスローインでもよい)

### 【メンバーチェンジ】

- ヴァイオレーション、ファウル、ジャンプボールポゼッション、タイムアウト(審判の都合を含む)
- 最後のフリースローが成功した時。
- フリースローの後にスローインでゲームが再開される時。
- 相手チームの交代があった時。
- 第4Qラスト1分(正式は2分ですがGリーグは1分)で、フィールドゴールを決められた時の決められたチーム。

### 【テクニカル・ファウル】

- プレイヤーに1個のテクニカルファウルを記録し、相手側に1本のフリースローを与え、その後は、テクニカルファウル前にボールコントロールしていた(またはする予定の)チームのスローインで再開。

### 【アンスポーツマンライク・ファウル】

- プレイヤーに1個のアンスポーツマンライクファウルを記録し、2本(ショットに関わる場合1～3本)のフリースローを与え、フロントコートのスローインラインからのスローインで再開。
- 1プレイヤーにテクニカル・ファウルが1回、アンスポーツマンライク・ファウルが1回、合計2回が記録された場合に退場となる。なお、コーチ(プレイヤー兼)に関しても同様。

### 【ディスコオリファイングファウル】

- 特に悪質でスポーツマンシップに反する行為に対するファウルで、相手に対する暴力、故意の強度の接触等が該当。プレイヤーは退場。2本(ショットに関わる場合1～3本)のフリースローを与え、フロントコートのスローインラインからのスローインで再開。

## 時間についてのルール

### 【試合開始】

- 選手の準備状態に関わりなく、オフィシャルは試合時計を進行させます。
- 試合開始1分前に笛で合図する。両チームの選手は試合の準備を行う。
- 1分以内に整列と挨拶を行い、ジャンプボールを行う。
- 試合開始時間に選手が揃わない場合でも、コートにボールを置き試合を開始する。(タイマースタート)
- 選手は、相手チームの準備状態に関わりなく、ボールを拾って攻撃できる。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、コート内にいた選手は、所定の手続きをとらなければ交代できない。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合でも特に罰則はない。
- ベンチにいる選手を含めて5名に満たない場合、遅刻と同じ規定にする。

### 【クォーター開始】

- クォーターの始まりでは、15秒前に笛を吹く。
- 試合開始時間になったら、選手の準備に関わりなく審判に合図する。
- 審判の指示で試合時計を進め、試合を開始する。
- 選手がいない場合、その場にボールをおき、5秒が経過すればバイオレーションとする。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、コート内にいた選手は、所定の手続きをとらなければ交代できない。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合でも、特に罰則はない。

### 【タイムアウト】

- 審判がタイムアウトの宣言をしたら試合時計を止め、計測をはじめる。
- 計測48秒(24秒×2回)で笛を鳴らして合図する。(両チームの合意があれば、48秒以内に試合を再開してもよい。)
- 試合の再開は、選手の準備に関わりなく試合時計を進ませて、試合を開始できる。
- 選手がいない場合、その場にボールをおき、5秒が経過すればバイオレーションとする。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、タイムアウト前と異なった選手が、所定の手続きをとらずにいた場合、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合、特に罰則はない。

※すべての場合で、遅延行為はテクニカルファウルになります。

### 【遅刻規定について】

- 試合開始は、両チームの合意があれば、予定より早くできる。
- 試合開始時刻は、メールで連絡された時間とする。
- 試合が予定時刻より遅れている場合、前の試合終了の5分後を試合開始時刻とする。
- 試合開始時刻に選手が5人揃わない場合は遅刻となる。
- 遅刻は1分につき2点とし、5名揃った時点から試合を行う。
- 5分遅れた場合、10対0から試合を始め、試合時間は第1クォーター5分で行う。
- 第1クォーター分の時間が経過しても、人数が揃わない場合、さらに10分待つか、会場係等のから助人を足して、交流戦を行うかを両チームで決める。

■ 交流戦の場合、人数が揃わなかったチームは不戦敗となる。(★0点／☆20点)

※1クォーターが終わった時点で、メンバーが足りないチームは会場係に助人を依頼し、試合開始予定時間の20分後までに試合を始めれば、交流戦成立となり、欠場にならない。

- 試合開始後20分を経過しても選手が揃わない場合は試合欠場となる。(罰金)
- 試合欠場の場合は、会場係から助人を足して交流戦を行う。

## G-league 選手規定

- ① 参加する人が、自ら大会及び試合を運営するという、G-league の考え方を理解し、大会運営が滞りなく行われるように協力すること。
- ② 試合において、オフィシャル及び審判の裁定と判断には、間違いが起きる場合があることを理解し、許容して試合に参加すること。(特に 24 秒ルールの処理は気をつけるとともに、間違う場合があることを想定します。)
- ③ 試合の際に、オフィシャル及び審判を滞りなく行えるように、日々の努力を行います。
- ④ G-league のバスケットボールルール、並びに運営規則(代表者会議資料の内容)を理解し遵守すること。
- ⑤ 大会会場及び駐車場を含む、施設内すべての所有物・所持品等の破損及び紛失、並びに損失等の一切の損害に対し、選手自らが責任を負います。G-league 及び試合当日に大会を運営している会場係と運営係、並びに施設を所有する団体及び個人に対して、その責任の損害賠償を求めることはできません。
- ⑥ 大会会場及び駐車場を含む、施設内すべてにおける怪我及び障害、並びに死亡に対して選手が自ら責任を負います。G-league 及び試合当日に大会を運営している会場係及と運営係、並びに施設を所有する団体及び個人に対して、その責任と損害賠償を求めることができません。
- ⑦ 公共団体が所有する器物及び設備等、並びに G-league が所有する器物等を破損した場合には速やかに申告し、故意及び過失、並びに不慮を問わず、その全てを弁償すること。
- ⑧ 知人等の G-league に登録していない人を、大会会場及び駐車場を含む施設内すべてに連れてくる場合、上記①、⑤、⑥、⑦の内容の全てを説明し、理解、並びに同意して頂きます。尚、同意できない人は連れてくること。
- ⑨ G-league の運営規則等を理解すること。違反した場合にはペナルティ、並びに G-league 除名等の処分となります。運営係及び会場係、並びに G-league に対し、ペナルティ、並びに G-league 除名等の処分に伴う責任、損害賠償を求めることはできません。
- ⑩ G-league に登録したスポーツ・レクリエーション情報システムのIDは、来年2月まで G-league が申し込む全面使用の抽選に用います。
- ⑪ 罰金規定に違反した場合、その金額を支払うこととなります。

## 罰金に関する誓約書

G-league2022 で、下記の罰金が科せられた場合、規定通り支払います。

1. 試合を欠場した場合には、罰金1万円を支払います。
2. 前日、当日に試合の欠場が確定した場合には、罰金1.5万円を支払います。
3. オフィシャル審判を欠場した場合には、罰金1万円を支払います。
4. 前日、当日にオフィシャル審判の欠場が確定した場合には、罰金1.5万円を支払います。
5. 会場係を欠場した場合には、罰金1万円を支払います。
6. 前日、当日に会場係の欠場が確定した場合には、罰金1.5万円を支払います。
7. 1～6の該当する全てにおいて支払います。

以上

チーム名： (チーム名カナ： )

支払い代表者氏名：

記入年月日： 年 月 日

## アンケート

1. 男女があるチーム様に質問です。出来るだけ同じ日に、試合を組んだ方がよろしいですか？  
【 はい いいえ どちらでもよい その他 ( ) 】
3. 活動地域、活動拠点を教えてください。(記入例)名古屋市の〇〇中学校 春日井市 大府市  
【 】
4. 1日に2試合組んで欲しい場合や、その様な会場はありますか？  
【 ある (会場名： ) ない ある場合は連絡する 】
5. 例えば、体育館の抽選IDの提出が8以上あるチームは、不可日を増やせるなど、優遇されるとしたら、IDの提出を増やしてもよいと思いますか？  
【 思う 優遇の内容による ( ) 思わない 】
6. 交流戦を積極的に引き受けたいですか？  
【 優先して引き受けたい 引き受けてもよい 引き受けない 相手チームや、日程による 】
7. 意見があれば、ご記入ください。

## 会場系のチェック表

確認	内容
	会場にいる選手に会場の準備を指示する。
	選手用の椅子8～12、交代用の椅子2
	オフィシャル道具を役員から受け取り、オフィシャルのセットを行う
第1試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第1試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第2試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第1試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第2試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第3試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第2試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第3試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第4試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第3試合終了	スコア回収・試合結果の記入
第4試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第5試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第4試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第5試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第6試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第5試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第6試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第7試合	スコアの準備(メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入)
第6試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第7試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第7試合終了	スコア回収、試合結果の記入
	<b>試合結果(得点表)の写真を事務局へメール</b>
	モップ掛け、会場の片付け等を指示
	スコアシートの記入漏れの確認とオフィシャル道具の回収、返却
	最終のゴミの見回り、忘れ物チェック(観客席、コート内、更衣室)
	ゴミは持ち帰る、忘れ物は体育館の受付へ持っていく。
	体育館の受付、G-league役員へたいかい大会終了の報告

※1名以上、必ず腕章をつけて、役員室またはコートサイドに駐在してください。

### 【用具】

<input type="checkbox"/> 得点盤……	個
<input type="checkbox"/> 電子ホイッスル・	個
<input type="checkbox"/> 笛………	個
<input type="checkbox"/> 腕章………	個
<input type="checkbox"/> 二色ボールペン・	本
<input type="checkbox"/> 黒色ボールペン・	本
<input type="checkbox"/> のり………	本
<input type="checkbox"/> はさみ………	本

### 【用具の送付先】

〒451-0045  
 名古屋市西区名二丁目15-30  
 サンパーク名駅スクエア805  
 福永 福永 巖  
 090-8186-3560

## 開始時、終了時に用具の数を確認して下さい！

#### 【その他の仕事について】

- 試合時間の経過に注意し、試合が予定通りに進行するように注意する。
- 試合開始予定の30分前までに、メンバー表が届いているか確認する。
- メンバー表が30分前に届いていない場合は、そのチームを探す。
- メンバーが遅れた場合は、相手チームのスコアシートに8点記入する。(記入した事を伝える。)
- メンバー表は、スコアシートに貼るか、直接書き込んでもらう。
- メンバー登録の際は登録用紙に記入してもらう。試合の当日も受け付けます。
- オフィシャル審判、交流戦の申し出があった場合の補助。この場合、男子が女子リーグに入る事もある。
- 武豊町体育館は駐車場係りを行う。

#### 【トラブルへの対応について】

- 暴力事件が起きた場合、試合は没収し、トラブルの内容等をG-league事務局にご連絡してください。
- 審判へのクレームがあれば、可能であれば代替りの審判を探す。
- 審判へのクレームは、審判チーム名、審判名、内容を聞いて事務局にメールをする。
- クレームが出た場合は、試合を観察し、言い分の正当性を確認する。

#### 【けが人が出た場合】

- 意識がない場合は動かさないこと！
- 体育館の人に連絡し必要なら救急車を呼ぶ。

#### 【病院へ連れて行く場合・休日診療の病院を探す方法】

- 名古屋市病院情報センター **052-263-1133** へ電話する。
- 右のバーコードを読み込んでHPから探す。

